

«СОГЛАСОВАНО»

Заместитель начальника департамента
образовательной политики министерства
образования Белгородской области

_____ Е.Н. Клименченко

«__» марта 2022 года

«СОГЛАСОВАНО»

Ректор
ОГАОУ ДПО «БелИРО»

_____ А.А. Бучек

«__» марта 2022 года

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор
ОГАОУ ОК «Алгоритм Успеха»

_____ И.В. Тяпугина

«__» марта 2022 года

«УТВЕРЖДАЮ»

Руководитель
Белгородского клуба интеллектуальных
игр «IQ-до»

_____ С.С. Кириллов

«__» марта 2022 года

РЕГЛАМЕНТ

**проведения Открытого чемпионата Белгородской области
по спортивной версии игры «Что? Где? Когда?» в 2022 году**

Белгород

2022 год

1. Общие положения

1.1. Настоящий регламент определяет цели, задачи, порядок и условия проведения Открытого чемпионата Белгородской области по спортивной версии игры «Что? Где? Когда?» среди школьных команд в 2022 году (далее – Чемпионат).

1.2. Организаторами Чемпионата являются:

1.2.1. Структурное подразделение ОГАОУ ОК «Алгоритм Успеха» «Региональный центр выявления и поддержки одаренных детей»;

1.2.2. ОГАОУ ДПО «БелИРО»;

1.2.3. Белгородский клуб интеллектуальных игр «IQ-до».

2. Цели и задачи Чемпионата

2.1. Чемпионат проводится в целях выявления и развития интеллектуальных способностей учащихся Белгородской области с целью их дальнейшего сопровождения.

2.2. Задачи:

- популяризация форм интеллектуального досуга;
- повышение интереса к участию в культурной и научной жизни общества;
- привлечение новичков в движение интеллектуальных игр;
- развитие командного сознания участников;
- выявление сильнейших команд;
- создание условий для поддержания положительного микроклимата в коллективах, которые представлены командами-участницами Чемпионата;
- формирование у молодёжи активной жизненной позиции, чувства сплочённости, ответственности, самоуважения;
- стимулирование учащихся к активной общественно-научной работе через вовлечение её в коллективную интеллектуальную деятельность.

3. Организационный комитет Чемпионата

3.1. Для организации и проведения Чемпионата формируется Организационный комитет (далее – Оргкомитет), который:

- координирует работу участников при подготовке к Чемпионату;
- определяет дату, место и время проведения Чемпионата;
- разрабатывает порядок проведения Чемпионата;
- осуществляет приём заявок на участие и регистрацию участников Чемпионата.

4. Участники Чемпионата

4.1. В Чемпионате могут принять участие команды, представляющие общеобразовательные организации (допускается несколько заявок от организации).

4.2. В состав команды может быть заявлено до 9 человек.

4.3. В течение одного игрового тура за столом может находиться до 6 человек (замены разрешены только между турами).

4.4. Участниками Чемпионата не могут стать лица, которые достигли 18 лет на момент 1 сентября 2021 года.

4.5. Команды должны прибыть на регистрацию за 15 минут до начала Чемпионата.

4.6. Участники Чемпионата несут ответственность за достоверность представленных персональных данных.

5. Порядок проведения Чемпионата

5.1. Чемпионат состоится 31 марта 2022 года с 12.00 до 14.00 в фойе ОГАОУ ДПО «БелИРО» по адресу: г. Белгород, ул. Студенческая, 14, корпус 4, 7 этаж.

5.2. Чемпионат проводится в соответствии с Кодексом спортивного «Что? Где? Когда?».

5.3. Игра состоит из 3 туров по 15 вопросов в каждом, между турами предусмотрен десятиминутный перерыв.

5.4. Ведущий громко и отчетливо читает вопрос, затем произносит слово «ВРЕМЯ» и запускает отсчет времени. Через 50 секунд ведущий предупреждает: «Осталось 10 секунд». Через минуту после начала отсчета ведущий говорит: «Время вышло». После этого командам дается 10 секунд для записи ответа на специальном бланке и передачи заполненных бланков ассистентам ведущего. По истечении этого времени бланки с ответами не принимаются.

5.5. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, находящихся за игровым столом (ведущим, секундантами и зрителями).

5.6. После сбора ответов на каждый вопрос ведущий объявляет авторский ответ и критерии зачета, зачитывает авторские комментарии.

5.7. Правильность ответов оценивается игровым жюри Чемпионата (далее – ИЖ). Правильный ответ на вопрос приносит команде 1 очко, неправильный – 0 очков. По итогам отыгрыша всех вопросов Чемпионата команда получает количество очков, равное сумме правильных ответов.

5.8. По итогам Чемпионата определяется количество очков, набранных каждой командой. Дополнительным показателем является вопросный рейтинг (см. пункт 3.3.2 Кодекса МАК).

5.9. Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество очков. Если по итогам Чемпионата не удалось выявить единоличных обладателей призовых мест, между командами, набравшими одинаковое количество очков, проводится перестрелка. Участвующим в перестрелке командам задаются дополнительные вопросы до тех пор, пока одна из команд не получит преимущество в 1 очко.

5.10. Команды имеют право подавать апелляции на любой из вопросов Чемпионата. Принимаются апелляции на зачёт дуального ответа и на снятие вопроса из-за существенной ошибки. Для рассмотрения апелляций формируется Апелляционное жюри (далее - АЖ). Решения АЖ принимаются простым большинством голосов. Принятое АЖ решение является окончательным.

5.11. Время подачи апелляций - 15 минут после окончания каждого тура.

5.12. После рассмотрения всех апелляций оглашаются итоговые результаты Чемпионата.

5.13. Все участники Чемпионата награждаются дипломами в электронной форме, победитель и призеры Чемпионата – дипломами и кубками.

6. Условия участия в Чемпионате

6.1. Для участия в Чемпионате необходимо до 27 марта 2022 года зарегистрироваться через форму на сайте aucentr.ru или заполнить заявку установленного образца (приложение №1) и направить ее в Оргкомитет на адрес электронной почты botanic2@gmail.com с пометкой «Чемпионат».

6.2. Заявки, полученные после 27 марта 2022 года, не рассматриваются.

**Форма заявки на участие в Чемпионате по спортивной версии
«Что? Где? Когда?»**

Организация _____

Название команды _____

№ п/п	Ф.И.О. игрока	Дата рождения	Класс
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Контактные данные капитана команды _____

Координатор или тренер команды _____

Контактные данные координатора _____