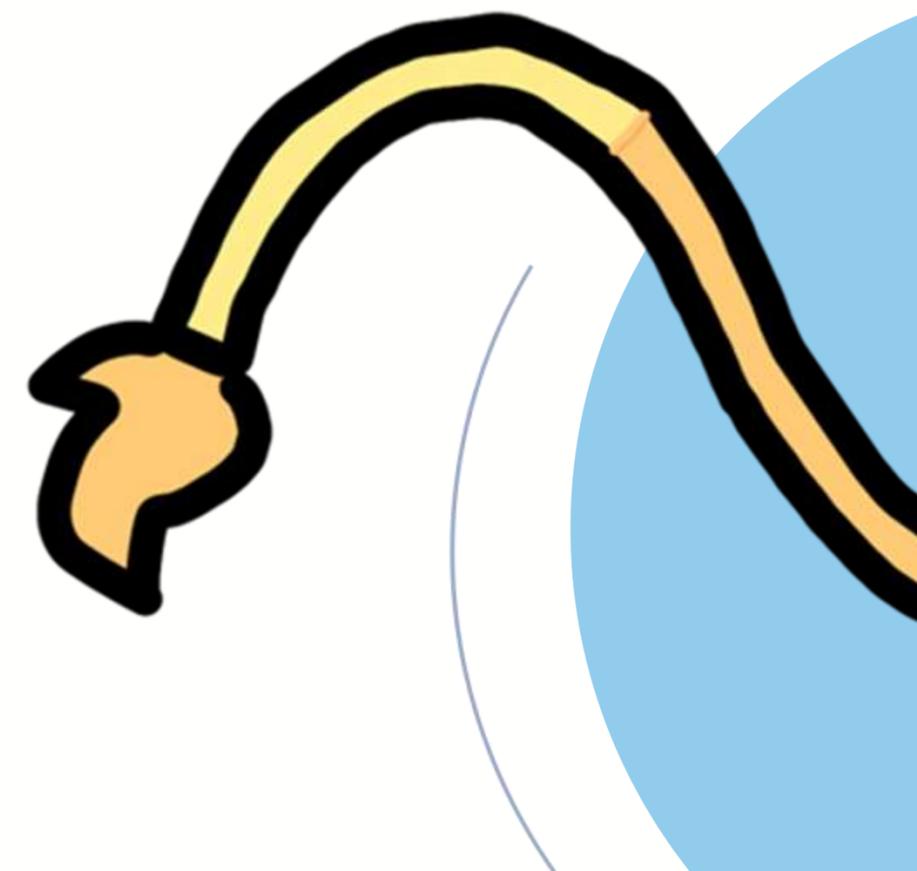


ИГРА ПО ОБУЧЕНИЮ ДЕТЕЙ
БЕЗОПАСНОСТИ

БелЧС

ОБУЧАЙСЯ БЕЗОПАСНОСТИ ИГРАЯ!

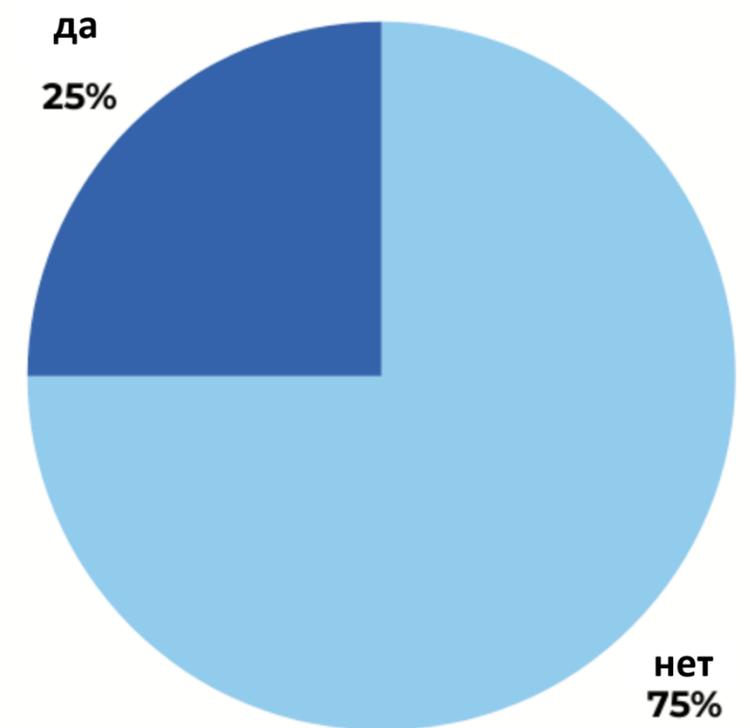
ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ: 1-4 КЛАССЫ



ПРОБЛЕМАТИКА ПРОЕКТА



Всегда ли вы знаете, как нужно вести себя в ЧС?



Обучающиеся 1-4 классов Центра образования №6, Лицея №9 г.Белгорода



СОЦИАЛЬНАЯ ЗНАЧИМОСТЬ



**Дневник разработан
сотрудниками БелиРО
совместно с МЧС**

Во всех школах Белгородской области начали внедряться ежедневные интенсивы по безопасности.

В наше время всё более значимой становится технология геймификации.

Видеоигры стали популярным образовательным инструментом.

ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА



Цель: создать видеоигру «БелЧС», обучающую детей теоретическим и практическим знаниям о безопасности, охватить 30% обучающихся 1-4 классов Белгородской области, опубликовать все модули игры до июня 2025 года

Задачи:

Разработать дизайн-проект игры «БелЧС», прописать сценарии по 4 модулям

Внедрить видеоигру «БелЧС» в образовательный процесс Белгородской области

Привлечь к участию в проекте специалистов в сфере создания видеоигр

Расширить границы проекта (создание игры для 5-9 классов), проект «Другое Дело»





КЛЮЧЕВЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА ПРОЕКТА

Интерактивный источник информации и практической отработки навыков безопасности, уникальные герои игры.

Аналогов нашей игры не существует!



Орленок – спокойный малый. Он всегда трезво оценивает ситуацию и не даёт себе или кому-то другому погрузиться в панику. Его орлиный глаз подмечает абсолютно всё на своём пути. Он очень отзывчив, поэтому с удовольствием готов делиться своими знаниями

Львёнок и орлёнок – яркие и запоминающиеся mascots. Они добрые, отзывчивые и весёлые. Обладают острым умом, который помогает им в самых различных жизненных ситуациях. Они всегда на одной волне и в тренде. Им прекрасно известно всё о нашей земле и конечно же о безопасности. Именно поэтому они как никто другой смогут обучить нашу молодежь этой теме. Вместе с ними жизнь станет гораздо безопаснее и легче. Они не просто нарисованные картинки – они друзья и помощники для каждого человека белгородчины!



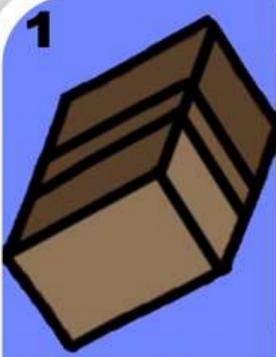
Львёнок – всегда активный и не сидит без дела. Ему постоянно хочется изучать что-то новое и разделять свои знания с другими. Он прирождённый лидер и способен организовать людей вокруг себя. Ему это очень нравится и он хочет делать это постоянно



ОСНОВОЙ ДЛЯ ВИДЕОИГРЫ ПОСЛУЖИЛИ КОМИКСЫ

ЧИТАТЬ КОМИКС ПО НУМЕРАЦИИ СЛЕВА НАПРАВО

1



ПОСЫЛКА



ЗДРАСТЬЕ! ВАМ ПРИШЛА НЕ ПОДОЗРИТЕЛЬНАЯ ПОСЫЛКА ОТ НЕ ПОДОЗРИТЕЛЬНОГО КУРЬЕРА



ЭМ, ПРОСТИТЕ, НО Я НИЧЕГО НЕ ЗАКАЗЫВАЛ, ТАК ЧТО...



ЧЕГО... КУДА ОН ДЕЛСЯ

2



НЕ ВЫКИДЫВАЙ, ПЖ

И ЧТО МНЕ ТЕПЕРЬ С НЕЙ ДЕЛАТЬ?



ХА... ПРИДЁТСЯ ЗАБИРАТЬ



ТАК, ПОСМОТРИМ



А ВДРУГ В НЕЙ ЧТО-ТО ОПАСНОЕ? ДА И КУРЬЕР ВЕЛ СЕБЯ ПОДОЗРИТЕЛЬНО...

СТОП. ЧТО Я СЕЙЧАС СОБРАЛСЯ ДЕЛАТЬ? Я ВЕДЬ ДАЖЕ НЕ ЗНАЮ ОТ КОГО ЭТА ПОСЫЛКА.

3



ОТ КОГО ЭТА ПОСЫЛКА?...



О! НАШЁЛ



ОТ Орлёнка
P.S. доставка
«поверь мне брат»



ЧЕГО?...

4



АЛО, ОРЛЁНОК, МНЕ ТУТ ПРИШЛА ПОСЫЛКА ОТ ТЕБЯ. ЧТО В НЕЙ?



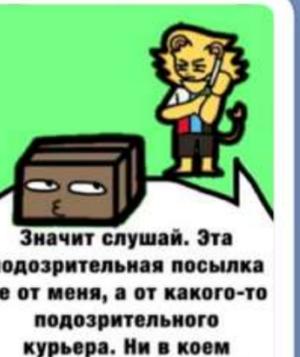
ЧЕГО? Я НИЧЕГО ТЕБЕ НЕ ПРИСЫЛАЛ

В СМЫСЛЕ?...



ЧУТЬ ПОЗЖЕ

...



Значит слушай. Эта подозрительная посылка не от меня, а от какого-то подозрительного курьера. Ни в коем случае не открывай её! Сейчас сделай следующее

5



БОЛЬШЕ НЕ СМЕЙ ТРОГАТЬ ЭТУ ПОСЫЛКУ!



ОСТАВЬ ЕЁ ДОМА В УКРОМНОМ МЕСТЕ И СРАЗУ НАПРАВЛЯЙСЯ В БЛИЖАЙШИЙ ПОЛИЦЕЙСКИЙ УЧАСТОК. ЛИБО ЖЕ ЗВОНИ В НЕГО



(ТОТ ЖЕ САМЫЙ АЛГОРИТМ И СО ЗВОНКОМ В ПОЛИЦИЮ)



КОГДА ПРИДЁШЬ В УЧАСТОК, ОБЪЯСНИ ПОЛИЦЕЙСКИМ ВСЮ СИТУАЦИЮ. ДАЛЬШЕ ОНИ САМИ РАЗБЕРУТСЯ, ЧТО С НЕЙ ДЕЛАТЬ, КОГДА ПРИЕДУТ К ТЕБЕ ДОМОЙ.

6



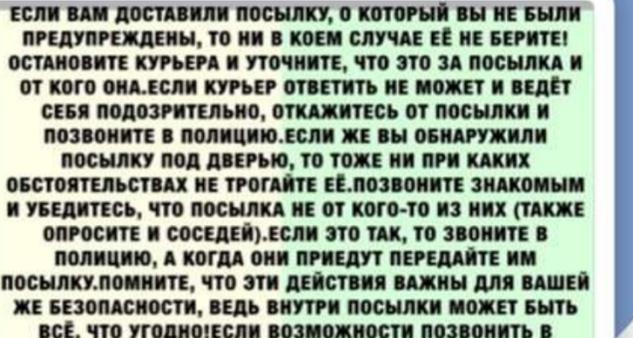
ЗАЧЕМ ТЫ ВООБЩЕ ВЗЯЛ ЭТУ ПОСЫЛКУ?

ВСЁ ТАК БЫСТРО ПРОИЗОШЛО, ЧТО Я ДАЖЕ СРЕАГИРОВАТЬ НЕ УСПЕЛ



В СЛЕДУЮЩИЙ РАЗ НИ В КОЕМ СЛУЧАЕ ТАК НЕ ДЕЛАЙ!

ТАК ТОЧНО, СЭР!



ЕСЛИ ВАМ ДОСТАВИЛИ ПОСЫЛКУ, О КОТОРЫЙ ВЫ НЕ БЫЛИ ПРЕДУПРЕЖДЕНЫ, ТО НИ В КОЕМ СЛУЧАЕ ЕЁ НЕ БЕРИТЕ! ОСТАНОВИТЕ КУРЬЕРА И УТОЧНИТЕ, ЧТО ЭТО ЗА ПОСЫЛКА И ОТ КОГО ОНА. ЕСЛИ КУРЬЕР ОТВЕТИТЬ НЕ МОЖЕТ И ВЕДЁТ СЕБЯ ПОДОЗРИТЕЛЬНО, ОТКАЖИТЕСЬ ОТ ПОСЫЛКИ И ПОЗВОНИТЕ В ПОЛИЦИЮ. ЕСЛИ ЖЕ ВЫ ОБНАРУЖИЛИ ПОСЫЛКУ ПОД ДВЕРЬЮ, ТО ТОЖЕ НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ ТРОГАЙТЕ ЕЁ. ПОЗВОНИТЕ ЗНАКОМЫМ И УБЕДИТЕСЬ, ЧТО ПОСЫЛКА НЕ ОТ КОГО-ТО ИЗ НИХ (ТАКЖЕ ОПРОСИТЕ И СОСЕДЕЙ). ЕСЛИ ЭТО ТАК, ТО ЗВОНИТЕ В ПОЛИЦИЮ, А КОГДА ОНИ ПРИЕДУТ ПЕРЕДАЙТЕ ИМ ПОСЫЛКУ. ПОМНИТЕ, ЧТО ЭТИ ДЕЙСТВИЯ ВАЖНЫ ДЛЯ ВАШЕЙ ЖЕ БЕЗОПАСНОСТИ, ВЕДЬ ВНУТРИ ПОСЫЛКИ МОЖЕТ БЫТЬ ВСЁ, ЧТО УГОДНО! ЕСЛИ ВОЗМОЖНОСТИ ПОЗВОНИТЬ В ПОЛИЦИЮ НЕТ, ТО СЛЕДУЙТЕ ДЕЙСТВИЯМ СОГЛАСНО КОМИКСУ, ТОЛЬКО НИ В КОЕМ СЛУЧАЕ НЕ ТРОГАЙТЕ ПОСЫЛКУ!



ГДЕ МОЖЕТ ПРОДВИГАТЬСЯ ИГРА



В сообществе vk, в
отдельных альбомах



В телеграмм
каналах



На RuTube канале,
Shorts

ГДЕ МОГУТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ МАСКОТЫ ПОМИМО КОМИКСОВ И ИГРЫ

С львёнком и орлёнком может
выходить мерч для области

Львёнок и орлёнок могут быть
аниматорами на различных
мероприятиях

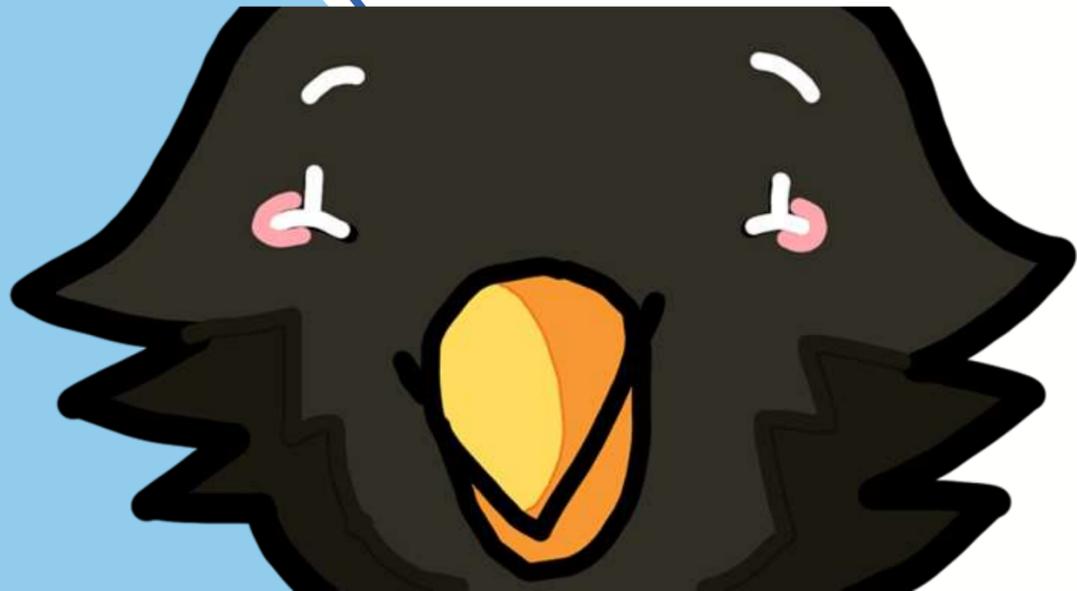
Львёнок и орлёнок могут
использоваться для различных
видеороликов



РАЗДЕЛЫ ВИДЕОИГРЫ ПО МОДУЛЯМ ОБУЧЕНИЯ

- Модуль «Опасности военного характера»
- Модуль «Опасные и чрезвычайные ситуации»
- Модуль «Оказание первой помощи»
- Модуль «Опасности террористических актов в образовательных организациях»

Сценарии игры будут проходить согласование с Институтом развития образования и МЧС



НАВЫКИ БЕЗОПАСНОГО ПОВЕДЕНИЯ

«БелЧС» Обучайся безопасности играя!

- Владеет правилами поведения во избежание травм в школе, на улице, дома
- Владеет алгоритмом обработки ран
- Обучающийся знает, как и к кому можно обратиться за помощью, знает телефоны экстренных служб, свои данные;
- Владеет алгоритмом действий при эвакуации из образовательного учреждения.
- Обучающийся знаком с основными частями улиц, некоторыми дорожными знаками;
- Обучающийся имеет элементарные представления о потенциально опасных ситуациях, способах их избегания, выхода из них.



ПРЕДПОЛАГАЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ



Разработан дизайнпроект
игры «БелЧС»



Прописаны сценарии
игры по 4 модулям



Создана и протестирована
видеоигра «БелЧС»



Видеоигра «БелЧС» внедрена в
образовательный процесс
Белгородской области.



Получена обратная связь от
образовательных
учреждений. Прохождение
«ГТО по безопасности»

РИСКИ ПРОЕКТА

№	Риск	Ожидаемые последствия	Предупреждение возникновения риска		Действия в случае наступления риска
			Мероприятия по предостережению	ФИО ответственного исполнителя	
1	Маленький охват	Малое количество прохождения уроков учениками	Интегрирование продукта в образовательные учреждения, продвижение в социальных сетях	Абрамова Апфия Владимировна , Горнасталева Александра Евгеньевна	Поиск новых источников аудитории через социальные сети, образовательные учреждения, другие возрастные категории
2	Изменение ценовой политики	Недостаточное развитие содержания уроков, слишком малое количество продукта в соотношении с ценой	Консультация с экспертами , адаптация контента под бюджет. Контроль разработки проекта на всех этапах.	Благодарный Захар Алексеевич, Татаренко Матвей Олегович	Поиск услуг экспертов, подходящих по стоимости нашему бюджету. Поиск лиц для сотрудничества, готовых спонсировать наш продукт.

РИСКИ ПРОЕКТА



№	Риск	Ожидаемые последствия	Предупреждение возникновения риска		Действия в случае наступления риска
			Мероприятия по предостережению	ФИО ответственного исполнителя	
3	Технические риски	Создание игры может столкнуться с проблемами с технической частью , такими как Баги, несовместимость с различными устройствами, сложность создания игры	Проведение тщательного тестирования игры на различных устройствах и платформах, создание чата поддержки для получения отзывов и мониторинга всех возникающих проблем	Вся команда	Срочное обращение к специалистам, занимающимся разработкой игры и ее защитой



КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

№	Даты	Мероприятие	Ответственные
1	Октябрь 2024	Начало реализации проекта	Вся команда
2	Октябрь 2024	Поиск дизайнеров, аниматоров, айтишников	Леонид Орлов, Александра Горнасталева
3	Октябрь 2024	Консультация с психологами, экспертами МЧС, экологии, Министерства Образования, БелиРО	Вся команда
4	Ноябрь 2024	Разработка дизайн проекта БелЧС	Апфия Абрамова, Александра Горнасталева
5	Ноябрь 2024	Разработка игрового механизма и интерфейса	Леонид Орлов, Горнасталева Александра
6	Ноябрь 2024 – декабрь 2024	Создание программного кода игры. Работа над графикой, звуками	Леонид Орлов, Горнасталева Александра
7	Декабрь 2024	Прописка сценария игры по 4 модулям	Вся команда
8	Январь 2025	Тестирование игрового процесса	Татаренко Матвей, Захар Благодарный

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

№	Даты	Мероприятие	Ответственные
9	Январь 2025	Отладка и исправление ошибок	Татаренко Матвей, Захар Благодарный
10	Февраль 2025	Выпуск первого уровня игры	Вся команда
11	Февраль 2025	Внедрение игры в школьный процесс	Вся команда
12	Февраль – Март 2025	Выпуск всех уровней игры	Вся команда
13	Март 2025 - ...	Расширение границ проекта	Вся команда

БЮДЖЕТ ПРОЕКТА

№	Наименование	Единица измерения	Цена за единицу тыс./руб.	Количество	Сумма тыс./руб.
1	Подписки на специализированные программы				
1.1	Конструктор сайтов «Tilda»	Подписка	12	1	12
1.2	Векторный графический редактор “S ketch”	Подписка	10,7	1	10,7
1.3	Инструмент для обработки и дизайна “Picsart	Подписка	3	1	3
2	Услуги				
2.1	Иллюстратор	месяц	70	3	210
2.2	Программист	Месяц	115	3	345

БЮДЖЕТ ПРОЕКТА

№	Наименование	Единица измерения	Цена за единицу тыс./руб.	Количество	Сумма тыс./руб.
2.3	Консультант по техническим проблемам	месяц	75	1	75
2.4	Разработчик сайтов	месяц	95	2	190
2.5	Администратор систем безопасности	услуга	20	4	80
2.6	Психолог	ч	3	3	9
3	Мерч				
3.1	Худи	шт	3,21	10	32,1
3.2	Шопперы	шт	1,12	20	22,4
3.4	Блокноты	шт	0,39	20	7,8
3.5	Ручки	шт	0,15	20	3

Итого стоимость:

1.000.000 рублей

ПАРТНЁРЫ ПРОЕКТА



Образовательные
организации
Белгородской
области



Главное управление
МЧС России
по Белгородской области



МИНИСТЕРСТВО
ОБРАЗОВАНИЯ
БЕЛГОРОДСКОЙ
ОБЛАСТИ



Министерство общественных
коммуникаций
Белгородской области



ПИСЬМА ПОДДЕРЖКИ



Министерство по делам молодежи



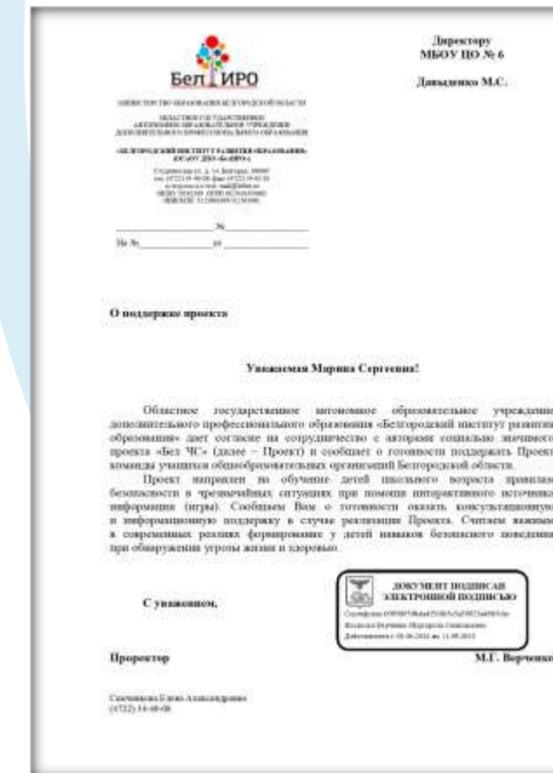
Министерство общественных коммуникаций



Школа креативных индустрий

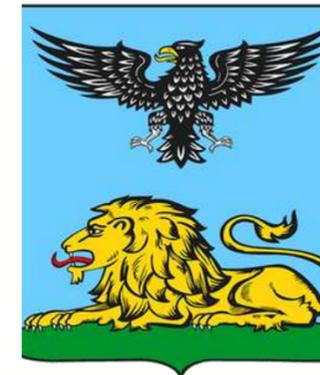


МБОУ ЦО 6 «Перспектива»



БелИРО

Белгородская область- защитник
южных рубежей!



БелЧС Обучайся

безопасности играя !



Помните: безопасность- это главное!
Она зависит от каждого из нас!

НАША КОМАНДА



Благодарный Захар

- Президент ЦО №6 «Перспектива»
- Призер муниципального этапа ВСОШ по истории
- Победитель программы «Дрон академия» ВДЦ Орленок
- Трехкратный выпускник регионального центра «Алгоритм успеха»
- zaharblagodarnyj419@gmail.com



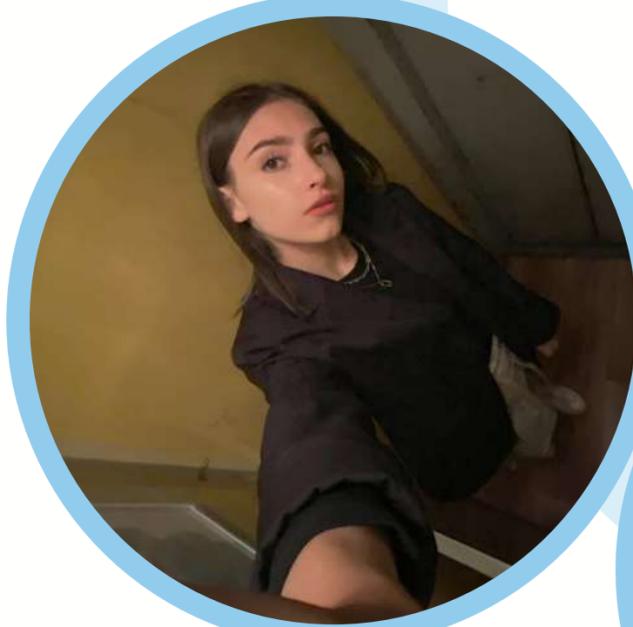
Горнасталева Александра

- Ученик года в номинации «Общественник года»
- Полуфиналист конкурса «Большая перемена»
- призер международного конкурса «Школьный патент»
- Наставник Орлят России goralexandra08@gmail.com



Орлов Леонид

- Амбассадор молодежного бизнес-клуба «Действуй»
- Участник проекта К.О.Д. по направлению web-дизайн
- Финалист грантового конкурса в рамках Премии «Высота»
- Квалифицированный интернет-маркетолог университета «Синергия» leonid2007orlov@Yandex.ru



Абрамова Апфия

- КМС по сольным композициям кикбоксинга
- Выпускница художественной школы
- Выпускница музыкальной школы отделения «сольное пение»
- Выпускница музыкальной школы отделение «фортепиано» Abramovaapfia38@gmail.com



Татаренко Матвей

- Полуфиналист конкурса «Большая перемена»
- Двукратный победитель программы «Дрон академия»
- Выпускник школы искусств при БГИИК
- Председатель экологического отделения МБОУ ЦО №6 motya.tatarenko@bk.ru